

# **SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO GAYA BUSANA**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I pada  
Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Oleh:**

**RHESSA PRABAWATI PUTRI**

**L200160044**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO GAYA  
BUSANA**

**PUBLIKASI ILMIAH**

oleh:

**RHESSA PRABAWATI PUTRI**  
**L200160044**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:  
Dosen Pembimbing



**Heru Supriyono, S.T., M.Sc., Ph.D.**  
**NIK.970**

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO GAYA  
BUSANA**

OLEH  
**RHESSA PRABAWATI PUTRI**  
I.200160044

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Pada hari Jum'at, 17 Juli 2020  
dan dinyatakan telah memenuhi syarat


Dewan Penguji:

1. Heru Supriyono, S.T., M.Sc., Ph.D.  
(Ketua Dewan Penguji)
2. Dr. Ir. Bana Handaga, M.T.  
(Anggota I Dewan Penguji)
3. Devi Afriyanti Puspita Putri, S.Kom., M.Sc.  
(Anggota II Dewan Penguji)


Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika



  
**Nurdiyana, S.T., M.Sc., Ph.D.**  
881

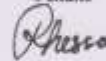
## PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 10 Agustus 2020

Penulis



**RHESSA PRABAWATI PUTRI**

**L200160044**



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Rhessa Prabawati Putri  
NIM : **L200160044**  
Judul : **SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO  
GAYA BUSANA**  
Program Studi : Informatika  
Status : **Lulus**

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 5 Agustus 2020

Biro Skripsi Informatika

**Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.**

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN  
TOKO GAYA BUSANA**

## Abstrak

Toko Gaya Busana merupakan sebuah bisnis yang bergerak dibidang *fashion* dengan menjual berbagai macam kebutuhan *fashion*. Dalam perkembangan bisnis yang begitu pesat dan juga teknologi yang terus meningkat diperlukan adanya revolusi dalam menjalankan bisnis. Toko Gaya Busana masih menggunakan sistem manual yang menggunakan kertas sebagai alat pencatat barang dan juga laporan penghasilan masih dalam bentuk buku. Sehingga tidak sejalan dengan perkembangan teknologi dan juga menyulitkan petugas toko. Oleh karena itu peneliti membuat sebuah sistem yang dapat memecahkan masalah tersebut yaitu sistem manajemen penjualan toko gaya busana. Dalam penelitian ini pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dan dibuat dengan beberapa komponen yaitu *ITM*, *MS Access*, *PHP* dengan framework *Codeigniter* serta *MySQL* sebagai basis datanya. Berdasarkan hasil pengujian *black-box* sistem dapat berjalan sesuai dengan fungsionalitasnya serta pada pengujian *STC* ditemukan hasil skor yaitu 75 yang berarti sistem dapat diterima pengguna. Kesimpulan yang didapat pada penelitian ini yaitu sistem informasi manajemen penjualan toko gaya busana yang dibuat dapat membantu meringankan beban penjual toko dan juga membantu pemilik dalam mengelola keuangan toko agar menjadi lebih stabil.

**Kata Kunci:** *evangelism, fashion, manajemen penjualan, sistem informasi*

Page 2 of 38

Word Count: 3895

Text-only Report

High Resolution

☐ Day

0.5

1-

1

1

1

1

- 包



**V**

# SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENJUALAN TOKO GAYA BUSANA

## Abstrak

Toko Gaya Busana merupakan sebuah bisnis yang bergerak dibidang *fashion* dengan menjual berbagai macam kebutuhan *fashion*. Dalam perkembangan bisnis yang begitu pesat dan juga teknologi yang terus meningkat diperlukan adanya revolusi dalam menjalankan bisnis. Toko Gaya Busana masih menggunakan sistem manual yang menggunakan kertas sebagai alat pencatat barang dan juga laporan penghasilan masih dalam bentuk buku, sehingga tidak sejalan dengan perkembangan teknologi dan juga menyulitkan petugas toko. Oleh karena itu peneliti membuat sebuah sistem yang dapat memecahkan masalah tersebut yaitu sistem manajemen penjualan toko gaya busana. Dalam penelitian ini pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dan dibuat dengan beberapa komponen yaitu *HTML*, *CSS*, *Javascript*, *PHP* dengan *framework Codeigniter* serta *Mysql* sebagai basis datanya. Berdasarkan hasil pengujian *black-box* sistem dapat berjalan sesuai dengan fungsionalitasnya serta pada pengujian *SUS* ditemukan hasil skor yaitu 75 yang berarti sistem dapat diterima pengguna. Kesimpulan yang didapat pada penelitian ini yaitu sistem informasi manajemen penjualan toko gaya busana yang dibuat dapat membantu meringankan beban penjaga toko dan juga membantu pemilik dalam mengelola keuangan toko agar menjadi lebih stabil.

**Kata Kunci:** *codeigniter*, *fashion*, manajemen penjualan, sistem informasi.

## Abstract

Gaya Busana Store is a business that is engaged in fashion by selling various kinds of fashion needs. In the rapid development of business and technology that continues to increase, it needs a revolution in running a business. Gaya Busana Store still use a manual system that uses paper as a means of recording goods and also income reports are still in book form, so it is not in line with technological developments and also makes it difficult for store clerks. Therefore, researchers created a system that can solve this problem, namely the sales management system of gaya busana store. In this research the system development uses the waterfall method and is made with several components namely *HTML*, *CSS*, *Javascript*, *PHP* with *Codeigniter* framework and *Mysql* as the database. Based on the results of black-box testing the system can run according to its functionality and the *SUS* test found a score of 75 which means the system can be accepted by the user. The conclusion obtained in this study is that the sales management information system of gaya busana store that was made can help ease the burden on shopkeepers and also help the owner in managing store finances to be more stable.

**Keywords:** *codeigniter*, *fashion*, information systems, sales management.

## 1. PENDAHULUAN

Teknologi sistem informasi sekarang ini berkembang sangat cepat yang berdampak positif terhadap kemajuan dalam bidang bisnis terutama pada sistem yang berbasis *web*. Aplikasi berbasis *web* mudah digunakan dan mempunyai antarmuka yang dapat diakses melalui *PC* ataupun *smartphone*. Dengan adanya sistem informasi ini para pelaku bisnis menjadikannya alat untuk memonitoring transaksi penjualan, stok barang dan laporan transaksi pada perusahaannya (Hendini, 2016). Untuk

mendapatkan penyampaian informasi yang cepat, tepat dan akurat maka setiap perusahaan harus dapat mengimbangi perkembangan teknologi tersebut dengan membuat sebuah sistem yang terkomputerisasi.

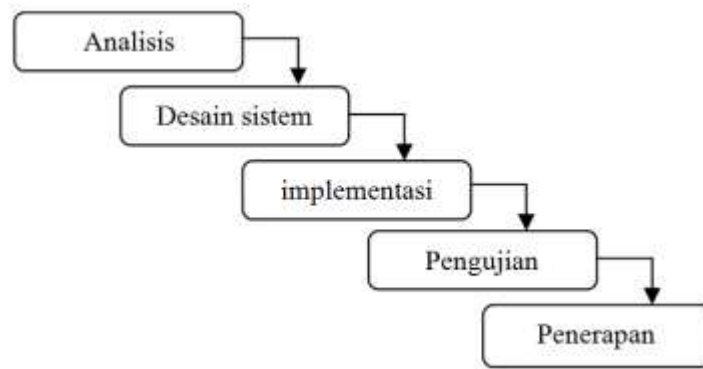
Toko Gaya Busana merupakan bidang bisnis yang menjual berbagai macam keperluan *fashion* yang beralamatkan di desa Purwosuman, kecamatan Sidoharjo, kabupaten Sragen. Keperluan *fashion* yang dijual dari Toko Gaya Busana diantaranya produk pakaian, tas, sepatu, dan aksesoris yang beraneka ragam baik untuk orang dewasa maupun anak-anak. Dalam proses pengelolaan transaksinya Toko Gaya Busana belum menerapkan teknologi informasi yang berkembang saat ini. Proses transaksi perhitungan penjualan masih menggunakan kalkulator, hal ini memungkinkan terjadinya kesalahan karena kecerobohan pemilik atau kasir dalam memasukkan angka, kemudian transaksi tersebut masih dicatat pada nota rangkap 2 yang diberikan kepada konsumen dan disimpan oleh toko untuk dilakukannya pembukuan yang dicatat dalam buku besar administrasi. Hal tersebut tidak efektif karena dapat terjadi kesalahan akibat hilangnya nota dan penggunaan kertas yang tidak efisien (Hidayah & Supriyono, 2019). Tidak terdapat pendataan stok barang yang menginformasikan harga, letak dan jumlah stok, sehingga pemilik kesulitan dalam melihat atau mencari barang tersebut.

Berdasarkan latar belakang permasalahan tersebut, maka Toko Gaya Busana membutuhkan sistem informasi yang membantu pemilik dalam melakukan pengelolaan penjualan. Sistem informasi ini akan dibuat menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework CodeIgniter*. Menurut (Laaziri, Benmoussa, Khouliji, & Kerkeb, 2019) banyak jenis dari *framework PHP* yang dipilih oleh banyak pengembang akan tetapi yang paling tepat untuk aplikasi kecil dan menengah adalah menggunakan *framework CodeIgniter*. Dengan adanya sistem informasi ini akan memudahkan Toko Gaya Busana dalam melakukan transaksi, pengelolaan barang, pencatatan transaksi penjualan dan menghasilkan laporan keuangan yang efektif dan efisien (Shofia & Anggoro, 2020).

## **2. METODE**

Metode yang digunakan untuk pengembangan Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Gaya Busana adalah dengan model *Waterfall*. Model *Waterfall* adalah model proses perangkat lunak pertama untuk membantu implementasi proyek melalui siklus hidup sekuensial linier (Mohamed & Darwish, 2019). Tahapan Metode *Waterfall* dimulai dari analisis kebutuhan, perancangan, pengkodean, pengujian, dan penerapan seperti terlihat pada Gambar 1.





Gambar 1. Metode *Waterfall* (Sanjaya & Handaga, 2017)

## 2.1 Analisis Kebutuhan

Berdasarkan hasil wawancara kepada *owner* Toko Gaya Busana mendapatkan hasil mengenai kebutuhan dari fungsional, dan kebutuhan dari non fungsional meliputi *hardware* dan *software*.

### 2.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional

#### 1. Kebutuhan Fungsional *Admin*

- a. Harus melakukan *login*
- b. Dapat menjalankan *entry* menu info barang, barang, transaksi. Seperti : menambah, mengubah, menghapus, mencari, dan menampilkan data.
- c. Dapat mencetak nota, laporan penjualan perhari dan laporan penjualan perbulan.
- d. Dapat menampilkan grafik pendapatan dan barang terjual.

#### 2. Kebutuhan Fungsional *Admin Master*

- a. Dapat melakukan *login*
- b. Dapat menjalankan *entry* menu data admin.

### 2.1.2 Analisis Kebutuhan *Hardware*

Perangkat keras yang dibutuhkan terdiri dari laptop, mouse, dan printer.

### 2.1.3 Analisis Kebutuhan *Software*

Perangkat lunak yang dibutuhkan yaitu *Xampp version 3.2.2*, *Google Chrome*.

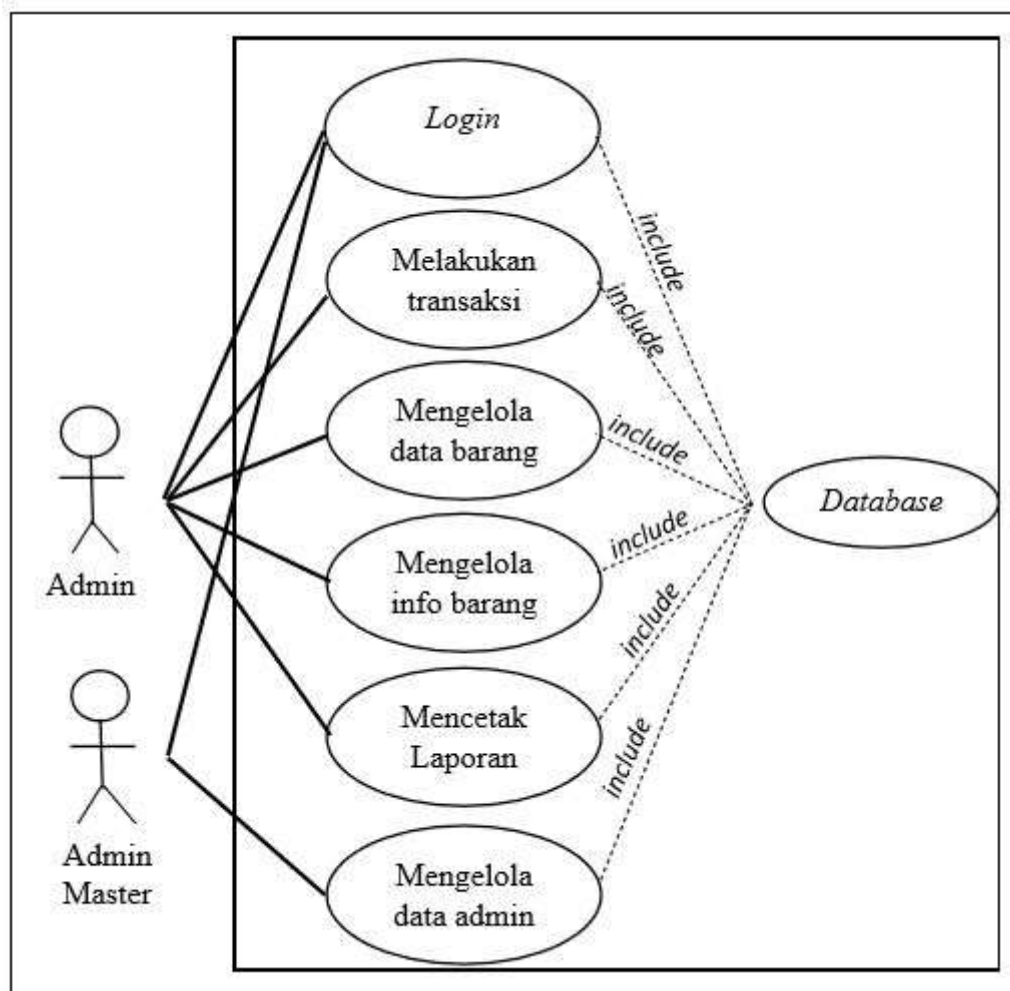
## 2.2 Perancangan

Dari hasil analisis yang dilakukan, tahapan selanjutnya adalah perancangan sistem yang bertujuan untuk mendefinisikan kebutuhan dalam bentuk gambar dan alur proses. Perancangan sistem diterapkan untuk merancang dan mengembangkan latar belakang dari sistem ini (Zhao, Sun, Deng, Li, Wu, & Li, 2018)

### 2.2.1 *Use Case Diagram*

Untuk mendeskripsikan interaksi antara aktor dengan sistem, dan juga pertukaran tindakan atau oleh sistem kepada aktor. Pada sistem yang peneliti buat terdapat dua aktor yaitu *admin* dan *admin master*. *Admin* tersebut bertugas sebagai pengelola kasir dan manajemen transaksi penjualan.

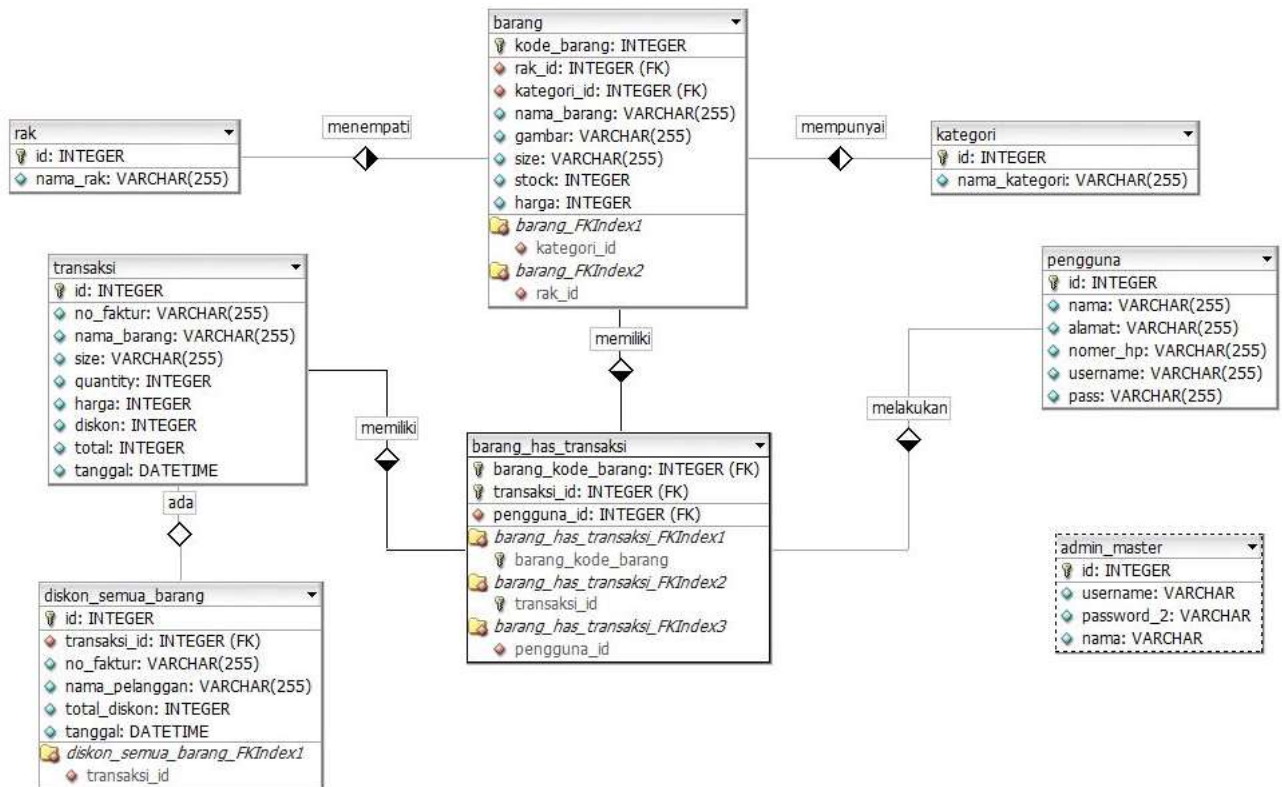
Sedangkan *admin master* bertugas untuk mengelola data *admin*. Tampilan dari *Use Case Diagram* pada sistem informasi Toko Gaya Busana digambarkan dalam Gambar 2.



Gambar 2. *Use Case Diagram*

### 2.2.2 Perancangan Basisdata

Perancangan basisdata berfungsi untuk menggambarkan hubungan atau relasi antar tabel yang kemudian dapat digunakan untuk membuat *database*. Untuk *database* pada sistem penjualan di Toko Gaya Busana ini terdapat 7 tabel. Tabel barang berfungsi untuk menyimpan data-data barang. Tabel transaksi berfungsi untuk menyimpan transaksi yang sudah terjadi di Toko Gaya Busana. Tujuan dibuatnya tabel diskon\_semua\_barang adalah untuk membedakan antara diskon per barang dengan diskon total semua barang yang dimasukkan pada saat pembayaran. Seperti yang terlihat pada Gambar 3.



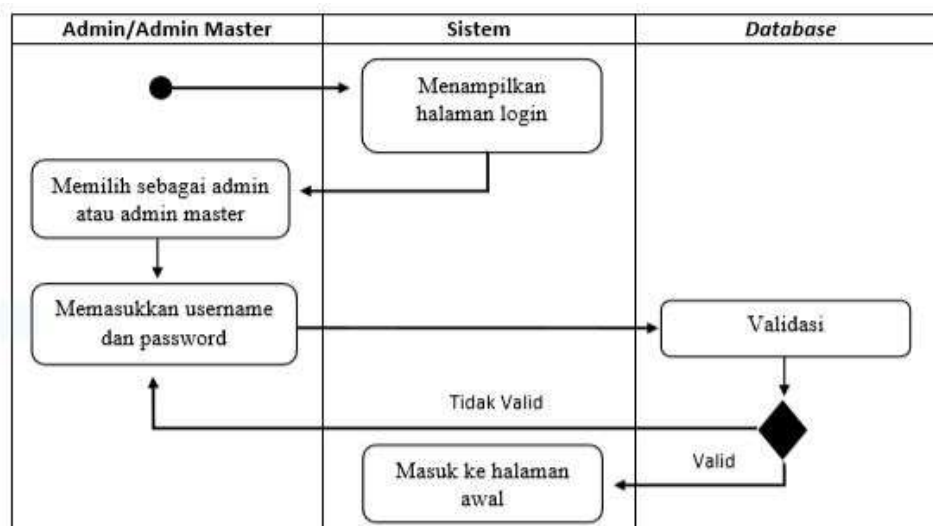
Gambar 3. Perancangan Basisdata

### 2.2.3 Activity Diagram

*Activity Diagram* merupakan gambaran proses berjalannya dari *Use Case Diagram* sebagai pemodelan logika dari sistem agar mudah dipahami (Meiliana, Septian, Alianto, Daniel, & Gaol, 2017).

#### 1. *Activity Diagram* admin dan admin master melakukan login

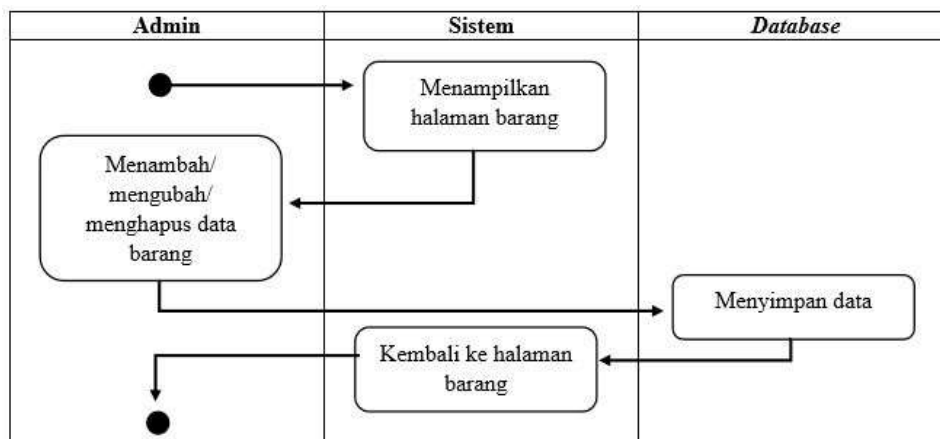
Seorang admin atau admin master harus melakukan login untuk dapat memiliki akses kedalam sistem. Dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4. *Activity Diagram* Admin dan Admin Master melakukan login

## 2. Activity Diagram melakukan pengelolaan data barang

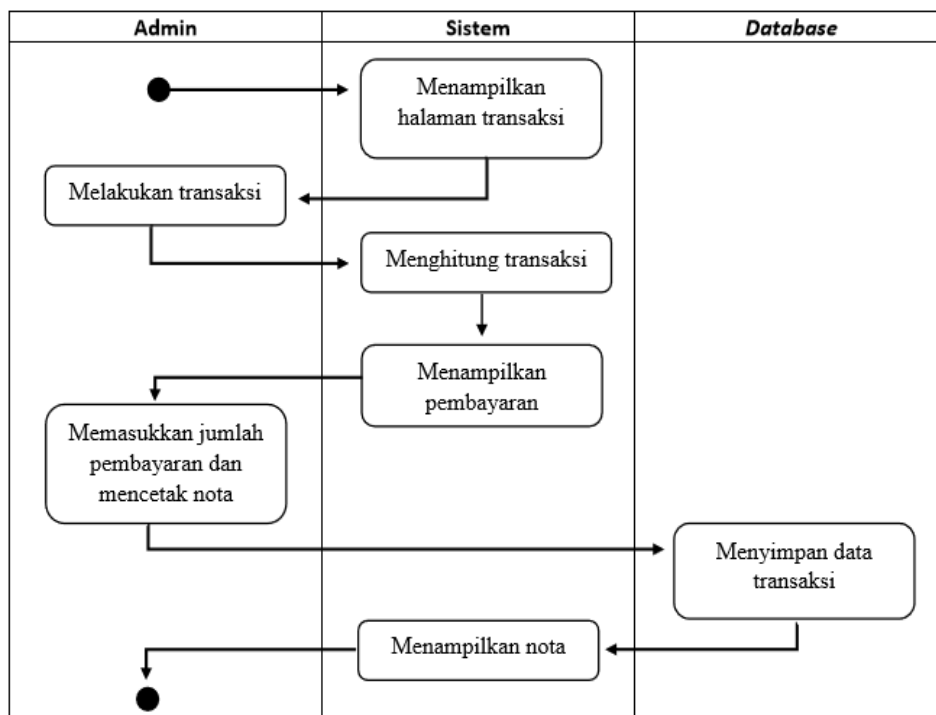
Activity Diagram melakukan pengelolaan data barang dilakukan oleh admin untuk menambah, mengubah atau menghapus data dari barang. Dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Activity Diagram melakukan pengelolaan data barang

## 3. Activity Diagram melakukan transaksi

Admin akan melakukan proses transaksi yang terjadi di Toko Gaya Busana dengan cara memasukkan kode barang, jumlah barang dan lain-lain pada halaman transaksi. Kemudian sistem akan menghitung jumlah transaksi tersebut. Ketika transaksi sudah selesai sistem akan menampilkan nota pembayaran. Dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Activity Diagram melakukan transaksi

## 2.3 Pengkodean

Dari hasil perancangan kemudian dipindahkan kedalam kode program dan menghasilkan sebuah program komputer (Tabrani & Pudjiarti, 2017). Kode program yang digunakan yaitu PHP dengan

framework *CodeIgniter*, *Javascript*, *Ajax* dan *CSS* dengan framework *Bootstrap* untuk menampilkan data.

## 2.4 Pengujian

Tahap pengujian digunakan untuk memastikan bahwa jika sistem tersebut selesai apakah dapat berjalan sesuai rancangan dan untuk mendeteksi kesalahan yang terjadi pada sistem tersebut. Pengujian dilakukan dengan menggunakan *black box testing* dan *System Usability Scale*.

## 2.5 Penerapan

Tahap penerapan merupakan tahapan dimana sistem yang telah dilakukan pengujian siap untuk digunakan dan telah berjalan dengan baik. Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Gaya Busana diterapkan dengan menggunakan *local server XAMPP*.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Hasil dan Pembahasan Tampilan Aplikasi

#### 3.1.1 Halaman *Login*

Halaman *Login* adalah halaman yang digunakan oleh *admin* dan *admin master* untuk melakukan verifikasi *user* yang akan masuk ke sistem dengan mengisi *username* dan *password*. Tampilan halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 7a dan 7b.

Gambar 7a. Halaman login *Admin*

Gambar 7b. Halaman login *Admin Master*

#### 3.1.2 Halaman Utama atau Halaman Transaksi

Setelah berhasil melakukan *login*, *admin* berada pada halaman utama sekaligus sebagai halaman transaksi. Pada halaman transaksi digunakan oleh admin untuk melakukan transaksi penjualan barang. *Admin* bertugas untuk memasukkan kode barang, jumlah barang, dan juga dapat memilih tipe diskon apa yang akan digunakan. Terdapat 2 tipe diskon yaitu dengan persen atau potongan harga. Tampilan halaman transaksi dapat dilihat pada Gambar 8.



Gambar 8. Halaman Transaksi

Setelah admin memasukkan data diatas, kemudian muncul *pop-up* pembayaran yang digunakan untuk memasukkan nama pelanggan, dan juga jumlah uang yang dibayarkan oleh pelanggan dan admin juga dapat memberikan diskon total kepada semua barang yang dipilih oleh pelanggan. Tampilan *pop-up* pembayaran ditampilkan pada Gambar 9a, dan tampilan cetak nota pembayaran ditampilkan pada Gambar 9b.

Gambar 9a. *Pop-up* Pembayaran

Gambar 9b. Cetak Nota

### 3.1.3 Halaman Grafik

Halaman grafik terdapat 4 *submenu* yaitu pendapatan perbulan, pendapatan pertahun, barang terjual perbulan dan barang terjual pertahun. Pada halaman *submenu* pendapatan perbulan menampilkan grafik jumlah pendapatan disetiap hari pada bulan yang dipilih. Dan pada halaman *submenu* pendapatan pertahun menampilkan grafik jumlah pendapatan disetiap bulan pada tahun yang dipilih. Sedangkan pada halaman *submenu* barang terjual perbulan

menampilkan grafik barang yang terjual pada bulan yang dipilih. Dan pada halaman *submenu* barang terjual pertahun menampilkan grafik barang yang terjual pada tahun yang dipilih. Tampilan halaman grafik pendapatan perbulan dan pertahun dapat dilihat pada Gambar 10a dan Gambar 10b, sedangkan grafik barang terjual perbulan dan pertahun dapat dilihat pada Gambar 11a dan Gambar 11b.



Gambar 10a. Grafik Pendapatan Perbulan



Gambar 10b. Grafik Pendapatan Pertahun



Gambar 11a. Grafik Barang Terjual Perbulan



Gambar 11b. Grafik Barang Terjual Pertahun

### 3.1.4 Halaman Info Barang

Halaman info barang terdapat 3 *submenu* yaitu kategori, rak, dan barang habis. Pada submenu kategori digunakan untuk menampilkan, mencari, menambah, mengubah dan menghapus kategori dari barang tersebut. Sedangkan pada *submenu* rak digunakan untuk menampilkan, mencari, menambah, mengubah, dan menghapus rak letak barang tersebut. Untuk *submenu* barang habis menampilkan data barang yang sudah habis atau stocknya 0. Tampilan kategori barang dan rak dapat dilihat pada Gambar 12 dan 13. Untuk tampilan barang habis dapat dilihat pada Gambar 14.

No	Nama Kategori	Aksi
1	KATEGORI	[Edit] [Hapus]
2	RAK	[Edit] [Hapus]
3	BARANG	[Edit] [Hapus]

Gambar 12. Kategori



Gambar 13. Rak



Gambar 14. Barang Habis

### 3.1.5 Halaman Barang

Halaman barang merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus data barang. Dan pada halaman barang *admin* juga dapat melakukan pencarian data barang. Terdapat 2 pilihan tampilan yaitu tampilan keseluruhan data barang atau tampilan data barang berdasarkan kategorinya. Tampilan keseluruhan data barang dapat dilihat pada Gambar 15, dan tampilan data barang berdasarkan kategori dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 15. Keseluruhan Data Barang



No	Kode	Nama Barang	Gambar	Stok	Status	Kategori	Rata	Harga	Aksi
1	A1	Bandana Lantai Kaki Pria		-	1	AKSESORIS	RAK'D	Rp 30.000	
2	A2	Bandana Lantai Kaki Pria		-	2	AKSESORIS	ON DISPLAY	Rp 30.000	
3	A3	Tas Ransel Kanvas		-	3	AKSESORIS	ON DISPLAY	Rp 30.000	
4	A4	Bandana Kaki Pria		-	1	AKSESORIS	ON DISPLAY	Rp 30.000	

Gambar 16. Data Barang Berdasarkan Kategori

### 3.1.6 Halaman Laporan

Halaman laporan mempunyai 2 *submenu* yaitu submenu harian dan bulanan. Pada *submenu* harian menampilkan laporan keuangan yang dapat dipilih disetiap bulannya, kemudian akan tampil rincian pendapatan dan total pendapatan disetiap hari pada bulan tersebut. Di setiap harinya dapat ditampilkan rincian per pelanggan yang melakukan transaksi pada hari tersebut. *Submenu* bulanan menampilkan laporan keuangan yang dapat dipilih disetiap tahunnya, kemudian akan tampil rincian pendapatan dan total pendapatan disetiap bulan pada tahun tersebut. Tampilan halaman laporan harian dapat dilihat pada Gambar 17 dan tampilan halaman rincian laporan harian dapat dilihat pada Gambar 18. Tampilan halaman laporan bulanan dapat dilihat pada Gambar 19.

No	Tanggal	Pendapatan
1	01-07-2020	80.000
2	02-07-2020	80.000
3	03-07-2020	80.000
4	04-07-2020	80.000
5	05-07-2020	80.000
Total		Rp 1.870.000

Gambar 17. Laporan Harian

**Laporan 14 Juli 2020**

No. Faktur: 2000734-1  
 Tanggal: Selasa, 14 Juli 2020 10:01  
 Nama Pelanggan: PUTRI  
 Nama Kaki: Kaki Putri

No	Kode Barang	Nama Barang	Size	Quantity	Harga	Diskon	Total
1	A6	Baru Tedy Bar 1000	-	1	50.000	5.000	45.000
2	100	Baru 1000-2	-	2	100.000	10.000	190.000
						<b>Diskon Semua Barang</b>	2.000
						<b>Total</b>	<b>Rp 233.000</b>

No. Faktur: 2000734-2  
 Tanggal: Selasa, 14 Juli 2020 10:10

Activate Windows  
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 18. Rincian Laporan Harian

**LAPORAN BULANAN**

2020

No	Bulan	Pendapatan
1	Juli 2020	2.279.200
2	Agst 2020	1.079.000
<b>Total</b>		<b>Rp 3.358.200</b>

Gambar 19. Laporan Bulanan

### 3.1.7 Halaman Kelola Admin oleh Admin Master

Halaman kelola *admin* adalah halaman untuk menampilkan, mencari, menambah, mengubah, dan menghapus data admin. Halaman ini hanya dapat diakses oleh admin master. Ini bertujuan sebagai salah satu langkah keamanan data. Tampilan halaman kelola admin dapat dilihat pada Gambar 20.

**ADMIN GB**

**User Gaya Busana**

Search

No	Nama	Username	Alamat	Alamat HP	Aksi
1	Indah Purnama	indah	Dragen	12345	 
2	Maria Purnama	maria	Dragen	1234567	 
3	Maria	maria	Harapan	081234567890	 
4	Maria Purnama	maria	Dragen	081234567890	 

Gambar 20. Kelola Admin

## 3.2 Pengujian Sistem

### 3.2.1 Pengujian *Blackbox*

Pengujian *Black-box* adalah pengujian fitur fungsional dari sistem apakah proses yang terjadi berjalan dengan baik dan hasil dapat berfungsi sesuai rancangan (Nugroho, Remawati, & Widada, 2016). Pengujian *black-box* dapat dilihat pada Tabel 1 dan Tabel 2.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Blackbox*

Bagian Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan
<i>Log in</i>	Jika <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan benar Jika <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimasukkan salah	Sistem akan dialihkan ke halaman transaksi Sistem tetap dihalaman <i>login</i> dan akan tampil <i>alert</i> apabila <i>username</i> dan <i>password</i> tidak benar	<i>Valid</i>
Menu Transaksi	Menampilkan halaman transaksi sekaligus sebagai halaman pertama setelah admin berhasil melakukan login	Sistem berhasil masuk ke halaman transaksi yang digunakan untuk melakukan transaksi penjualan oleh admin	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> grafik pendapatan	Menekan menu grafik kemudian menekan <i>submenu</i> grafik pendapatan perbulan	Menampilkan halaman grafik pendapatan perhari yang dipilih berdasarkan tahunnya	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> grafik pendapatan pertahun	Menekan menu grafik kemudian menekan <i>submenu</i> grafik pendapatan pertahun	Menampilkan halaman grafik pendapatan perbulan yang dipilih berdasarkan tahunnya	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> grafik barang terjual perbulan	Menekan menu grafik kemudian menekan <i>submenu</i> grafik barang terjual perbulan	Menampilkan halaman grafik barang yang terjual yang dipilih berdasarkan bulannya	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> grafik barang terjual pertahun	Menekan menu grafik kemudian menekan <i>submenu</i> grafik barang terjual pertahun	Menampilkan halaman grafik barang yang terjual yang dipilih berdasarkan tahunnya	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> semua barang	Menekan menu barang kemudian menekan <i>submenu</i> semua barang	Menampilkan halaman data semua barang	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> barang berdasarkan kategori	Menekan menu barang kemudian pilih kategori apa yang ingin ditampilkan	Menampilkan halaman data barang berdasarkan dari kategori yang dipilih	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> kategori	Menekan menu info barang kemudian menekan <i>submenu</i> kategori	Menampilkan halaman data kategori	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> rak	Menekan menu info barang kemudian menekan <i>submenu</i> rak	Menampilkan halaman dari data rak	<i>Valid</i>

Tabel 2. Hasil Pengujian *Black-box* (lanjutan)

Bagian Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Keterangan
<i>Dropdown</i> barang habis	Menekan menu info barang kemudian menekan <i>submenu</i> barang habis	Menampilkan halaman data barang yang stoknya habis atau samadengan nol	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> laporan harian	Menekan menu laporan kemudian menekan <i>submenu</i> harian	Menampilkan halaman data laporan keuangan perhari disetiap bulan yang dipilih	<i>Valid</i>
<i>Dropdown</i> laporan bulanan	Menekan menu laporan kemudian menekan <i>submenu</i> bulanan	Menampilkan halaman data laporan keuangan perbulan disetiap tahun yang dipilih	<i>Valid</i>
Menu kelola <i>admin</i>	Menekan menu kelola <i>admin</i>	Menampilkan data halaman kelola <i>admin</i>	<i>Valid</i>
Tombol pilih tahun	Memilih tahun kemudian menekan tombol <i>checklist</i>	Menampilkan data-data berdasarkan tahun yang dipilih	<i>Valid</i>
Tombol pilih bulan	Memilih bulan kemudian menekan tombol <i>checklist</i>	Menampilkan data-data berdasarkan bulan yang dipilih	<i>Valid</i>
Tombol simpan	Menekan tombol simpan	Menyimpan inputan yang sudah diisi	<i>Valid</i>
Tombol +	Menekan tombol +	Melakukan perhitungan jumlah sementara	<i>Valid</i>
Tombol bayar	Menekan tombol bayar	Menampilkan <i>pop-up</i> pembayaran	<i>Valid</i>
Tombol bayar dan <i>print</i>	Menekan tombol bayar dan print	Menampilkan struk nota pembayaran dan menyimpan transaksi tersebut ke dalam database	<i>Valid</i>
Tombol <i>reset</i>	Menekan tombol <i>reset</i>	Menghapus inputan pada form	<i>Valid</i>
Tombol hapus	Menekan tombol hapus	Menampilkan alert kemudian jika memilih oke maka data yang dipilih akan terhapus	<i>Valid</i>
Tombol <i>edit</i>	Menekan tombol <i>edit</i>	Menampilkan halaman atau <i>pop-up</i> edit data	<i>Valid</i>
Tombol <i>print</i>	Menekan tombol <i>print</i>	Menampilkan pdf laporan kemudian dapat memilih untuk mencetak	<i>Valid</i>

Dari hasil pengujian *black-box* yang dinyatakan dalam Tabel 1, dapat disimpulkan bahwa semua menu dalam sistem informasi ini berfungsi dengan baik sesuai dengan tujuan yang dirancang. Jadi, secara umum sistem informasi penjualan ini sudah berhasil dibangun dan berfungsi dengan baik.

### 3.2.2 Pengujian *System Usability Scale* (SUS)

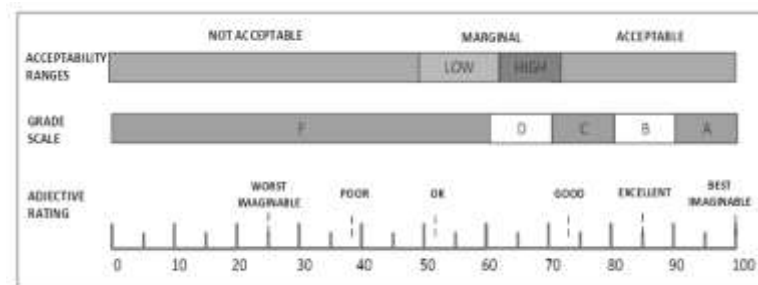
Pengujian terhadap sistem menggunakan metode *SUS* dilakukan setelah pengujian *black-box*. *SUS* terdapat 10 pernyataan memiliki masing-masing skor yaitu 1 untuk “Sangat Tidak Setuju”, 2 untuk “Tidak Setuju”, 3 untuk “Netral”, 4 untuk “Setuju”, 5 untuk “Sangat Setuju” (Arman, Elizamiharti, & Saf'an, 2019). Pernyataan *SUS* ditampilkan pada Tabel 2.

Tabel 3. Pernyataan *SUS* (Arman, Elizamiharti, & Saf'an, 2019)

No	Pernyataan
P1	Saya merasa akan sering menggunakan sistem ini
P2	Saya rasa sistem ini seharusnya bisa dibuat lebih mudah
P3	Saya rasa bahwa sistem ini mudah untuk dioperasikan
P4	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan asistensi untuk menjalankan sistem ini
P5	Saya pikir fitur pada sistem ini berjalan dengan baik
P6	Saya rasa sistem ini tidak sesuai dengan kebutuhan
P7	Saya rasa sistem ini cepat dipahami
P8	Saya merasa sangat kesulitan mengoperasikan sistem ini
P9	Saya yakin bahwa saya bisa mengoperasikan sistem ini
P10	Saya rasa saya harus banyak belajar sebelum mengoperasikan sistem ini

Perhitungan hasil kuesioner *SUS* dengan cara menentukan hasil pengolahan data terlebih dahulu. Hasil perngolahan data didapat dari menghitung skor dari setiap pernyataan ganjil dan genap. Skor akhir untuk pernyataan nomor ganjil yaitu skor dari setiap pernyataan dari nomor ganjil dikurangi satu, sedangkan skor dari pernyataan nomor genap dihitung dengan lima dikurangi nilai jawaban yang dipilih. Tahap selanjutnya yaitu menjumlahkan skor akhir dari nomor ganjil dan genap, setelah itu jumlah dikalikan dengan 2.5 untuk mendapatkan hasil total skor masing-masing responden. Hasil perhitungan rata-rata nilai *SUS* didapat dari menjumlahkan total skor masing-masing responden dibagi dengan jumlah responden (Ramadhan, Nugroho, & Sulisty, 2012). Hasil Pengujian *SUS* ditampilkan pada Tabel 4.

Dari Hasil perhitungan diatas kemudian disamakan dengan rentang penilaian *SUS*. Nilai *SUS* memiliki 3 klasifikasi yaitu *acceptable*, *margin*, dan *not acceptable* dengan rentang penilaian ditunjukkan pada Gambar 21.



Gambar 21. Rentang Penilaian *SUS* (Suryanto & Ependi, 2019)

Dalam melakukan uji metode *SUS* peneliti membutuhkan 30 responden untuk menguji sistem yang peneliti buat. Responden terdiri dari admin yaitu orang yang bertugas mengelola toko terdiri dari 3 orang dan juga mahasiswa dengan jurusan informatika sebagai ahli dalam bidang sistem informasi sejumlah 27 orang.

Tabel 4. Hasil Pengujian *SUS*

Responden	Skor Akhir										Total	Nilai (Total x 2.5)
	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	P9	P10		
1	5	4	5	4	5	1	5	1	5	1	34	85
2	5	4	5	3	5	2	5	1	5	4	31	78
3	4	5	5	5	5	1	5	1	5	3	29	73
4	3	3	4	5	4	2	4	3	4	4	22	55
5	5	4	5	3	5	3	4	3	5	3	28	70
6	5	2	5	4	5	2	5	2	5	5	30	75
7	3	4	5	1	4	1	5	1	5	1	34	85
8	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	22	55
9	5	2	4	3	4	1	4	2	4	2	31	78
10	4	3	5	3	5	2	4	2	5	4	29	73
11	3	2	3	3	4	3	2	2	4	2	24	60
12	5	3	5	2	5	2	4	2	5	4	31	78
13	1	3	4	1	5	3	4	1	5	4	27	68
14	3	2	5	2	5	2	4	2	5	3	31	78
15	5	2	5	1	4	2	5	1	5	2	36	90
16	3	4	4	3	4	2	4	2	4	4	24	60
17	4	2	4	2	4	2	5	2	4	2	31	78
18	5	1	5	3	5	2	4	1	4	2	34	85
19	4	3	5	3	5	1	5	2	4	2	32	80
20	3	3	4	4	4	3	5	2	4	4	24	60
21	3	3	4	5	4	3	2	3	3	3	19	48
22	4	2	5	4	5	2	4	2	4	2	30	75
23	4	2	4	2	4	2	4	2	4	2	30	75
24	5	1	5	1	5	1	5	1	5	3	38	95
25	5	1	4	1	5	1	5	1	5	3	38	95
26	3	2	4	2	4	2	4	2	4	2	29	73
27	5	2	4	3	4	1	4	1	4	3	31	78
28	4	1	4	2	4	1	4	2	4	2	32	80
29	4	1	5	1	5	1	5	1	5	1	39	98
30	5	2	5	2	4	1	5	1	5	3	35	88
Rata-rata												75

Hasil pengujian *SUS* didapatkan nilai rata-rata 75 yang berarti Sistem Informasi Manajemen Penjualan Toko Gaya Busana termasuk dalam klasifikasi *acceptable* berdasarkan rentang penilaian *SUS*.

#### 4. PENUTUP

Sistem informasi manajemen penjualan toko gaya busana sudah berhasil dibangun dan dapat dijalankan sesuai dengan tujuan. Sistem ini berjalan sesuai tujuannya yaitu mempermudah petugas toko dalam mengelola barang serta siklus penjualan. Sistem juga dapat membantu kestabilan keuangan karena memiliki fitur laporan keuangan yang menampilkan grafik sehingga memudahkan bagi pemilik toko untuk mengetahui hasil dari penjualan. Dalam pengujian *black-box* pada sistem ini berhasil berjalan sesuai fungsionalitasnya sedangkan untuk pengujian *SUS* mendapatkan hasil skor yaitu 75 yang berarti sistem masuk dalam kriteria dapat diterima oleh pengguna.

Pada penelitian ini masih terdapat beberapa kekurangan yaitu tidak adanya sistem *barcode* yang memudahkan pengguna dalam menginputkan barang oleh karena itu diharapkan kedepannya sistem ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur *barcode* tersebut.

## DAFTAR PUSTAKA

- Arman, A., Elizamiharti, & Saf'an, M. (2019). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Tanaman Hias Berbasis Online Sebagai Media Promosi Bagi Salman KS Flowers. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 10(1), 64–76.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2), 107-116.
- Hidayah, A. N. N., & Supriyono, H. (2019). Sistem Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Rumah Makan Berbasis Website. *Jurnal Insypro*, 4(2), 1-8.
- Laaziri, M., Benmoussa, K., Khouliji, S., & Kerkeb, M. L. (2019). A Comparative Study Of Php Frameworks Performance. *Procedia Manufacturing*, 32, 864-871.
- Meiliana, Septian, I., Alianto, R. S., Daniel, & Gaol, F. L. (2017). Automated Test Case Generation from UML Activity Diagram and Sequence Diagram using Depth First Search Algorithm. *Procedia Computer Science*, 116, 629–637.
- Mohamed, D. A. R., & Darwish, N. R. (2019). Extracting Crm Requirements - Waterfall Or Agile : A Comparative Study. *International Research Journal Of Advanced Engineering And Science*, 4(3), 1-5.
- Nugroho, B., Remawati, D., & Widada, B. (2016). Implementasi Metode Wp (Weighted Product) Untuk Mendukung Keputusan Penjurusan Siswa Di Sma Negeri 1 Grobogan. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIKOMSiN)*, 4(2), 54-61.
- Ramadhan, M. R., Nugroho, L. E., & Sulisty, S. (2017). Evaluasi sistem informasi monitoring skripsi menggunakan prinsip usability. *Prosiding SNST Fakultas Teknik*, 1(1), 92-97.
- Sanjaya, P., & Handaga, B. (2017). *Sistem Informasi Inventory Dan Penjualan Pada Toko Komputer Go\_It Berbasis Web Dengan Teknologi Single Page Application (SPA)* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Surakarta).
- Shofia, S., & Anggoro, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Administrasi Dan Keuangan Pada Tk-It Permata Hati Sumberrejo-Bojonegoro. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 5(2), 221-230.
- Suyanto, S., & Ependi, U. (2019). Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 19(1), 62-69.
- Tabrani, M., & Eni, P. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Sistem Informasi Inventori Pt. Pangan Sehat Sejahtera. *Jurnal Inkofar*, 1(2), 30–40.
- Zhao, K., Sun, R., Deng, C., Li, L., Wu, Q., & Li, S. (2018). Visual Analysis System for Market Sales Data of Agricultural Products. *IFAC-PapersOnLine*, 51(17), 741-746.